

Adobe Framemaker - Layout für Profis Grundlagen

Das Programm

Adobe Framemaker ist ein in der technischen Redaktion beliebtes Werkzeug, das zur Erstellung von Bedienungsanleitungen und technischen Dokumentationen verwendet wird.

Seminarinhalt

Das Seminar bietet einen Grundlegenden Überblick rund um das Layout mit Framemaker. Die Teilnehmer lernen, wie Layouts mit Adobe Framemaker einfach erstellt und bearbeitet werden können.

Kursdauer

2 Tage

Empfehlenswerte Vorkenntnisse

Abgesehen von Grundkenntnissen des Betriebssystems (Windows oder MacOS) brauchen die Teilnehmer keinerlei Vorkenntnisse. Es empfiehlt sich jedoch vorher oder im Anschluss an das Seminar ein Grundkurs für Bildbearbeitung, z.B. Photoshop-Grundlagen.

Seminarform

Normale Schulung oder Online-Training bzw. Elearning

Seminarinhalt

Einführung Desktop Publishing

- Workflow-Überblick: Illustration, Layout und Bildbearbeitung
- Andere Illustrations- und Layoutprogramme und Unterschiede

Das Programm

- Die Arbeitsoberfläche
- Die Palettentechnik
- Dokument- und Layoutformate und -einstellungen
- Wichtige Grundeinstellungen

Objekte

- Mit Objekten arbeiten
- Grafikobjekte und Textrahmen platzieren, positionieren und bearbeiten

Grundlagen Farbe

- Farbigkeit bei Drucksachen
- Verschiedene Farbräume
- Farben für Druck und Bildschirm

Farben in Framemaker

- Farbpalette und Farbdefinition
- Füllung und Umriss festlegen

Grundlagen Typografie

- Verschiedene Schriftfamilien
- Schriften für den professionellen Satz

Satz mit FrameMaker

- Textrahmen positionieren
- Text setzen und bearbeiten
- Zeichenformatierung und Absatzgestaltung
- Textbruch

Professionelles Layout

- Mehrseitige Dokumente erstellen
- Vorgabeseiten
- Layouthilfen und Spaltensatz

Grafiken und Bilder platzieren

- Grafiken und Bilder importieren und positionieren
- Zusammenarbeit mit anderen Anwendungen
- Konturumläufe einstellen

Druckvorstufe

- Drucken aus Framemaker heraus
- Repro-Grundlagen
- Druckvorbereitung einer Satzdatei
- Druckvorlagen als PDF (Acrobat) oder Postscript (PS) herstellen