

## **Adobe Animate (früher: Adobe Flash) Vertiefung**

Version: 10 (CS4) – 11 (CS5) – CS5.5 – 12 (CS6) – 13 (CC)

### **Das Programm**

Mit Adobe Animate lassen sich dynamische Webinhalte, Banner und Multimediaprojekte realisieren.

Animate bietet mit dem HTML5-Export die Möglichkeit, Online-Projekte ohne spezielle Zusatzplugins mit Multimedia-Inhalten anzureichern. Es eignet sich auch hervorragend für kleinere Authoring-Projekte. Adobe Animate unterstützt auch die Bearbeitung und Einbindung von Videomaterial und die Applikationsentwicklung für diverse mobile Endgeräte, wie Tablets und Smartphones, die unter iOS, Android oder Windows RT laufen.

### **Seminarinhalt**

Die Teilnehmer lernen, mehr über die umfangreichen Funktionen von Adobe Animate. Dabei spielen erweiterte Produktionstechniken und Methoden, wie z.B. Authoring mit Action Script, externe Skripte (bspw. Datenbankbindung) und Verhaltensweisen eine Rolle.

### **Kursdauer**

3–4 Tage

### **Empfehlenswerte Vorkenntnisse**

Die Teilnehmer sollten Kenntnisse im Umfang des Grundlagenkurses mitbringen. Sie sollten die Techniken der Bannererstellung und den Umgang mit der Zeitleiste beherrschen.

### **Seminarform**

Normale Schulung oder Online-Training bzw. Elearning

## **Seminarinhalt**

### **Pfade**

- Pfade, (Bezier-)Kurven und Objekte erstellen und bearbeiten

### **Animation**

- Form Tweening: Vektor-Objektformen animieren
- Clip im Clip: Movieclips in eine Szene einbetten und steuern
- Objekte auf Pfaden animieren
- swf-Dateien und Szenen laden, verknüpfen und steuern
- Zeitleisteneffekte
- Bones und Inverse Kinematik

### **3D**

- 2D-Objekte in 3D platzieren und verschieben
- 3D-Animationen produzieren

### **Hyperlinks**

- Buttons und Aktionen erstellen
- Symbole verknüpfen

### **Animate - Formulare**

- Formularfelder
- Formulardaten an CGI/PHP-Skripte übermitteln

### **Ebenen-Masken in Animate**

### **Animate-Projekte**

- Animate - Projekte planen
- Hilfsmittel (Bibliothek, Fimexplorer)
- Arbeiten mit mehreren Film-Szenen

### **Skripting und Action Script**

- Objekte und Movies steuern via Verhalten
- Möglichkeiten von Action Script 2.0 und 3.0
- Arbeiten mit externen Skripten, wie z.B. php, CGI / Perl und asp
- Der Action-Skript-Editor
- Eigene Skripte planen und erstellen

### **Animate Video**

- Filmformate, Bitraten und Codecs
- Movies (z.B. mov, avi, wmv, mpeg, flv, f4v) schneiden und importieren
- Abspielmasken erstellen

### **Publikation**

- Größenoptimierung: kleine Animate(swf-)Dateien exportieren
- Animate Applikationen für unterschiedliche Endgeräte und Programme

### **Dateiformate von Adobe Animate**

- Animate/ Flash Projektdatei: fla
- Exportiertes Animate Dokument: swf, svg, flv, f4v (Flash-Video)