

## **Adobe PageMaker - Layoutpublikation Grundlagen**

Version: 6 - 6.5 - 7

### **Das Programm**

PageMaker ist ein Satz-Programm, das sich aufgrund seiner Möglichkeiten viele Fans im Bereich des professionellen Layouts gemacht hat.

### **Seminarinhalt**

Das Seminar bietet einen Überblick über die Grundlagen des „Desktop Publishing“ für den Druck. Die Teilnehmer lernen, wie mit PageMaker Layouts erstellt und bearbeitet und publiziert werden können.

### **Kursdauer**

2 Tage

### **Empfehlenswerte Vorkenntnisse**

Abgesehen von Grundkenntnissen des Betriebssystems (Windows od. MacOS) brauchen die Teilnehmer keinerlei Vorkenntnisse. Es empfiehlt sich für die professionelle Produktion vorher oder im Anschluss an das Seminar ein Grundkurs für Bildbearbeitung, z.B. Photoshop-Grundlagen.

### **Seminarform**

Normale Schulung oder Online-Training bzw. Elearning

## **Seminarinhalt**

### Einführung Desktop Publishing

- Überblick Illustration, Layout und Bildbearbeitung
- Andere Illustrations- und Layoutprogramme und Unterschiede

### Das Programm

- Die Arbeitsoberfläche
- Dokumente erstellen und anpassen -Notwendige und empfohlene Grundeinstellungen

### Objekte

- Mit Objekten arbeiten
- Einfache Objekte zeichnen

### Grundlagen Farbe

- Farbigkeit in Drucksachen
- Verschiedene Farbräume
- Farben für Druck und Bildschirm

### Farben in PageMaker

- Die Farbpalette
- Füllungen und Umrisse festlegen

### Grundlagen der Typografie

- verschiedene Schriftfamilien
- Schriften für den professionellen Satz

### PageMaker und Satz

- Textobjekte und Textblöcke
- Texte erstellen und bearbeiten
- Zeichenformatierung
- Absatzgestaltung
- Professioneller Satz

### Professionelles Layout

- Effektiver Umgang mit mehrseitigen Dokumenten
- Masterseiten

### Objekte und Bilder einfügen

- Zusammenarbeit mit anderen Anwendungen
- Objekte aus anderen Adobe-Anwendungen einbinden
- Bitmaps einfügen

### Publikation

- Ausgabe auf den Drucker
- Grundlagen Reprotechniken
- Druckvorlagen als PDF (Acrobat) oder Postscript (PS) herstellen