

Maxon Cinema 4D Grundlagen

Version: 8 - 9 - 10 - 11 - 12 - 13 - 14 - 15 - 16 - 17

Das Programm

Cinema 4D ist eines der führenden Programme zur Erstellung von 3D-Modellen und 3D-Animationen, vor allem im Architekturbereich. Die Stärke von C4D liegt in der für ein ausgewachsenes 3D-Programm einfachen Bedienbarkeit.

Seminarinhalt

Der Teilnehmer kennt nach dem Seminar grundlegenden Techniken der 3D-Visualisierung mit Cinema 4D, wie bspw. das Erstellen, Positionieren und Bearbeiten von Objekten. Auch Material, Textur und die Animation von Objekten sind Bestandteil des Trainings.

Kursdauer

3 Tage

Empfehlenswerte Vorkenntnisse

Grundkenntnisse des Betriebssystems, sowie Basiskenntnisse der Bildbearbeitung auf Basis eines Grundlagenseminars für eine Bildbearbeitungssoftware sind erforderlich.

Seminarform

Normale Schulung oder Online-Training bzw. Elearning

Seminarinhalt

3D-Grundlagen

- Einführung in die 3D-Visualisierung
- Einführung in das Arbeiten mit 3D-Objekten und Szenen

Das Programm

- Die Szene, Arbeitsoberfläche, Ansichten und Grundeinstellungen
- Das Koordinatensystem: Welt und Objekt
- Maße und Einheiten
- Raster und Objektfang

Objekte

- Objekte erstellen, platzieren und bearbeiten
- Grundobjekte und andere Elemente positionieren und bearbeiten

Kamera

- Kameras erstellen
- Kameras anpassen und animieren
- Kamerafahrten durch vorhandene 3D Szenen erstellen und animieren
- Kameras auf Pfaden platzieren und animieren

Licht

- Licht in 3D-Szenen
- Lichtquellen und Beleuchtungseffekte, Schatten und Rendering

Materialien

- Materialien und Texturen
- 3D-Objekte mit Material und Textur belegen
- Eigene Materialien erstellen und bearbeiten
- Arbeiten mit Shader, Radiosity, Haar und Fell
- Umgebungsfarbe und -material
- BodyPaint 3D

Erweiterte Objekte

- Splines, Meshes und NURBS-Objekte

3D-Objekte modellieren

- Techniken zur Modellierung von 3D-Körpern
- Zusammengesetzte 3D-Modelle

Rendern

- Szenen rendern
- Ausgabeformate für Film und Einzelbildverwendung
- Dateitypen und Medienformate

Animation

- Animation mit Cinema 4D
- Die Zeitleiste
- Eigene Animationen erstellen

Tipps und Tricks

- Import und Export von 3D-Szenen und Objekten
- Import von CAD-Zeichenprogrammen, wie z.B. Nemetschek Allplan, Vectorworks und Autodesk Autocad

Dateitypen von Cinema 4D