

## **Scribus - OpenSource Desktop Publishing Grundlagen**

### **Das Programm**

Mit Scribus steht dem Anwender ein mächtiges Opensource-Werkzeug zu Verfügung, um kleinere Print-Projekte und umfangreiche Layout-Projekte realisieren zu können.

### **Seminarinhalt**

Die Teilnehmer lernen grundlegende Techniken rund um die Gestaltung von Layouts mit Scribus.

### **Kursdauer**

2 Tage

### **Empfehlenswerte Vorkenntnisse**

Abgesehen von Grundkenntnissen der Systemumgebung (Windows, Linux od. MacOS X) brauchen die Teilnehmer keinerlei Vorkenntnisse. Ein wenig Fachwissen rund um Bildformate und deren Bearbeitung ist bei der Gestaltung von Print-Layouts von Vorteil.

### **Seminarform**

Normale Schulung oder Online-Training bzw. Elearning

## **Seminarinhalt**

### **Desktop Publishing**

- Überblick Illustration, Layout und Bildbearbeitung
- Illustrations- und Layoutprogramme und deren Unterschiede

### **Das Programm**

- Arbeitsoberfläche und Paletten
- Dokumentgrößen und -formate

### **Objekte**

- Mit Objekten arbeiten
- Text- und Grafikobjekte einsetzen und bearbeiten

### **Farben in Scribus**

- Farbräume für Drucksachen und Bildschirmwendungen
- Druckfarben
- Die Farbpalette
- Füllungen und Umrisse

### **Grundlagen Typografie**

- Verschiedene Schriftfamilien
- Schriften an Mac, PC und Linux verwalten
- Fonts für den professionellen Satz

### **Satz und Umbruch mit Scribus**

- Textobjekte und Textblöcke
- Texte erstellen und bearbeiten
- Zeichenformatierung
- Absatzgestaltung
- Mehrseitige Dokumente
- Masterseiten

### **Objekte und Bilder einfügen**

- Verschiedene Grafikformate (TIF, JPG, PNG, EPS, AI)
- Bitmaps und Vektordaten platzieren
- Freigestellte Rastergrafiken verwenden

### **Publikation aus Scribus**

- Dokumente drucken
- Druckvorlagen als PDF (Acrobat) oder Postscript (PS) herstellen und überprüfen